

Poradnik

Możliwości modyfikacji istniejącego motywu w GIMP.

09-09-2014r

Wskazówki dla tych, którzy chcieliby stworzyć dla siebie, własny motyw, wymaga to przykładowo tylko 2 obrazów i jest bardzo łatwe w użyciu.

1 / zmieniamy jeden z istniejących motywów (np. **Metal'n'Stone**) lub umieszczamy pobrany jakiś folder wewnątrz Naszego folderu => Themes (motywy), wskazane jest utworzyć kopię folderu np. z dopiskiem **-old**.

2 / W **Notepad++** (http://portableapps.com/apps/development/notepadpp_portable) otwieramy istniejący w folderze plik gtkrc (This is the style based on pixmap- (pixbuf-) engine. **This is experimental gtkrc.**), w jego górnej części (wiersz 6) znajdziemy miejsce na nazwę modyfikowanego motywu
(w przykładzie **# Metal'n'Stone** dopisuję do nazwy **Metal'n'Stone_Modyf.**)

3 / Teraz zmieniamy również nazwę całego folderu, aby dopasować nazwę motywu na zgodną z pkt 2 (na Metal'n'Stone_Modyf)

Warto przeczytać: Wiersz 37do 48

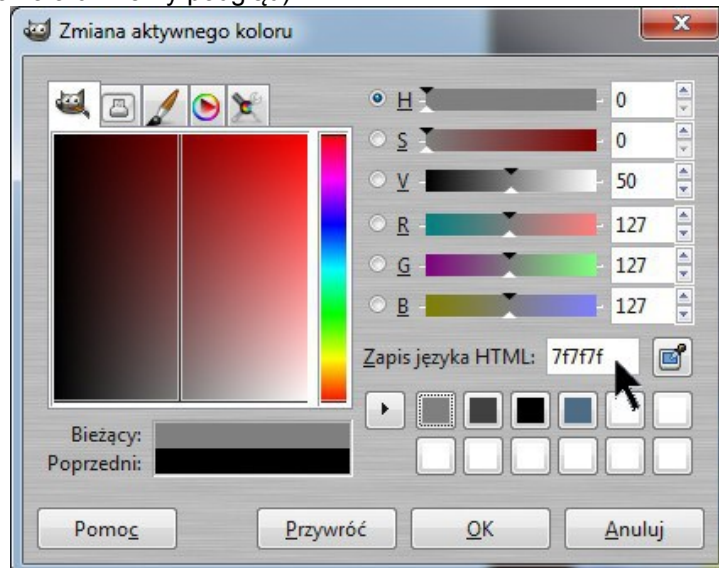
"DEFAULT STYLE Domyślny styl" definiuje ustawienia globalne dla obiektów ("Box" jest każdy jeden "Box", "SHADOW" jest każdy jeden 'cień'...). Czasami to nie jest dobre, jeśli chcesz inny wygląd niektórych obiektów do motywu. Możesz go zmienić w "OBJECT SETTINGS ustawieniach obiektu"

Bardzo ważna jest kolejność widżetów w tym miejscu. Silnik GTK czyta kod od góry do końca i pierwsze pole BOX zostanie narysowany jak każdy jeden 'BOX', jeżeli nie zdefiniujesz 'szczegółów', widżetu.

(Na przykład: komentarz 'detail szczegóły' z menu Ustawienia, a następnie obraz będzie zastępował niektóre przyciski i inne wzory za pomocą funkcji 'BOX')

"DEFAULT STYLE Domyślny styl" (GtkWidget-class) ma najwyższy priorytet i zastępuje ustawienia "OBJECT SETTINGS Ustawienia obiektu" (niższych klas np. GtkButton, GtkRange... Zobacz GTK OBJECT HIERARCHY!!!), jeśli te same wzory znajdują się w "DEFAULT STYLE Domyślny styl" i "OBJECT SETTINGS Ustawienia obiektu".

4 / przechodząc w pliku gtkrc w dół (wiersz 97) znajdziemy miejsce, aby ustawić wypełnienie centrum okna z obrazami kolorem, jest **"#454545"** => zmieniam np. na **"#807e7e"** (lub jeszcze trochę jaśniejszy kolor **7f7f7f**, w oknie „Zmiana aktywnego koloru” mamy podgląd)



5 / teraz zmienimy przykładowo istniejące w folderze obrazy **bg.png** i **table.png** na np.:



bg.png i **table.png**

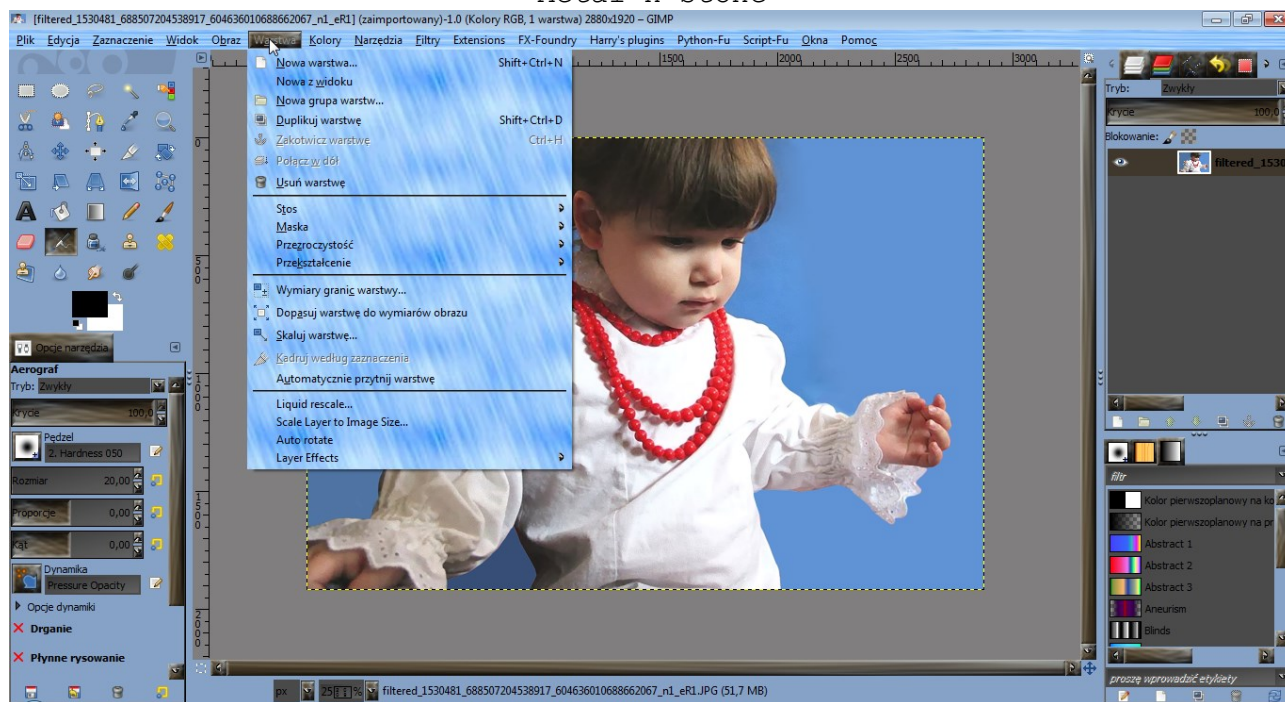
Najprościej otworzyć istniejący obraz np. **bg.png** w GIMP-ie i zmodyfikować za pomocą dowolnego koloru, gradientu itp., następnie zapisać plik zachowując nazwę pliku **bg.png** (lub zmienić wymiary swojego obrazu na wymiary istniejącego przykładowo tutaj **bg.png** (wymiarów 512x512), **table.png** (wymiarów 256x256)...itp. i zapisać oraz podmienić)

6/ restart GIMP-a przechodzimy do **Preferencje => Motywy** i wybieramy swój motyw,

7 / ponownie Uruchamiamy GIMP-a i cieszymy się swoim motywem



Metal'n'Stone



Widok po powyższych częściowych przykładowych zmianach.

Dalsze zmiany są już tylko w zasięgu naszych możliwości i chęci.

Na podstawie:

<http://www.gimpchat.com/viewtopic.php?f=12&t=4260&start=10>

Opracował:
Zbyma72age